

# TOUR DEPARTEMENTAL ET REGIONAL - CHAMPIONNAT FRANCE DES CLUBS 10 M

	Carabine et Pistolet adultes	Carabine et Pistolet Ecoles de tir
<b>MATCH QUALIFICATIF</b>	<b>RAPPEL : pour l'épreuve carabine le comptage des points s'effectue au dixième</b>	
<b>Nombre de tireurs</b>	5 sur le même poste	3 sur le même poste
<b>Temps total</b>	4 heures	2h
<b>Temps par tireur</b>	libre	30 mn par tireur + 10 mn pour l'installation des tireurs
<b>Nombre total de coups</b>	150	60
<b>Nombre coups par tireur</b>	30	20
<b>Essais</b>	Illimités avant les coups de match	Illimités avant les coups de match
<b>Cibles papiers</b>	4 E + 30 M par tireur	3 E + 20 M par tireur
<b>PHASES FINALES</b>	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu
<b>1/8 Finale</b>	X	<b>16 équipes, 3 manches gagnantes</b> (arrêt à 3 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais <b>-&gt; 9<sup>e</sup> à 16<sup>e</sup> places selon MQ</b>
<b>1/4 Finale</b>	<b>8 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais <b>-&gt; 5<sup>e</sup> à 8<sup>e</sup> places selon MQ</b>	<b>8 équipes, 3 manches gagnantes</b> (arrêt à 3 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; 5<sup>e</sup> à 8<sup>e</sup> places</b>
<b>1/2 Finale</b>	<b>4 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; Finalistes</b>	<b>4 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; Finalistes</b>
<b>Petite finale</b>	<b>2 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; 3<sup>e</sup> à 4<sup>e</sup> places</b>	<b>2 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; 3<sup>e</sup> à 4<sup>e</sup> places</b>
<b>Finale</b>	<b>2 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; 1<sup>e</sup> à 2<sup>e</sup> places</b>	<b>2 équipes, 4 manches gagnantes</b> (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais <b>-&gt; 1<sup>e</sup> à 2<sup>e</sup> places</b>